



# GRAPHISTE 2D/3D

## Jean-Christophe Charter

Passionné par la richesse de mon métier qui permet sans cesse de «rebooster» ma créativité et de rester ouvert d'esprit, je ne suis jamais lassé de mettre mes compétences aux services des entreprises qui me font confiance.



06.51.22.18.48



9, rue Ronsard  
64140 Billère



jccharter@gmail.com



jccharter.com



jixtuff.gumroad.com



@jccharter

### À propos de moi

Avec plus de vingt ans d'expérience dans des domaines variés du graphisme, comme les jeux vidéo éducatifs et les applications mobiles, je possède des compétences en Print, web et motion design, animation (2D/3D) ainsi qu'en illustration.

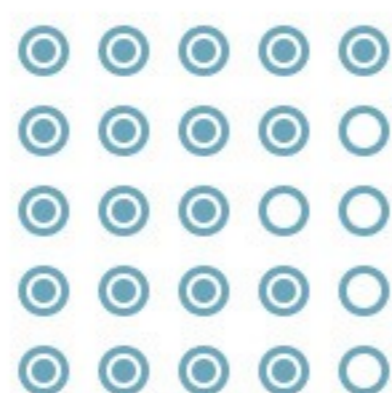
Je forme également des utilisateurs sur des logiciels tels que Photoshop, Illustrator et InDesign...

Flexible, je peux travailler en présentiel ou à distance.

Je valorise le travail en équipe aussi bien qu'en solo, tout en respectant les délais et la qualité.

### Logiciels principaux

- Photoshop
- Illustrator
- InDesign
- AfterEffect
- Animate



- Blender 3D



- Clip Studio Paint



#### Autres

- 3DSmax, Zbrush, Substance Painter...

### Expériences

#### 2025-2018

##### Print

Associations sportives béarnaises----- Kakemonos, flyers ,affiches....

##### Illustrations

MeatSitter----- Conception des cartes «Flash codes».

##### Animations 3D

Portraits style Comics ----- (d'après photos).

##### Formateur logiciels

Wiloki

Modélisation et animations d'un personnage 3D (Blender) pour le site éducatif Adibou.

##### Modélisation 3D

Vertego/Keepschool ----- Photoshop/Illustrator/Indesign/Animate.

Anaten (école de jeux video) -----Initiation à Clip Studio Paint.

VideoDesign Formation ----- Initiation à Zbrush.

##### UX Design Icônes, logos

MeatSitter Illustrations 3d et modélisation d'un boîtier dédié à la gestion à distance de la cuisson de la viande au barbecue.

##### Animations 2D

Gumroad shop Modélisations de véhicules 3D (Highpoly et Lowpoly) pour l'illustration et les jeux vidéo. En vente sur Gumroad.

##### Réseaux sociaux

MeatSitter Conception et création du logo MeatSitter (2 versions) ainsi que de l'interface de l'application mobile et de l'iconographie.

MeatSitter -----Animations «cartoon» pour le site internet.

Récréaire ----- Animations 2D.

JixtuffStudio ----- (Chaîne Youtube de tutoriaux).

Création et gestion de didacticiels sur Clip Studio Paint et Blender 3D.

Gumroad.com ----- Boutique en ligne de modèles 3D de ma production.





# GRAPHISTE 2D/3D

Jean-Christophe Charter

## 2017-2006

UX Design

Animations/Motion design

Icônes, logos

Web design

PagesJaunes / Alcatel Lucent ----- Interfaces d'applications mobiles.

PagesJaunes / Alcatel Lucent ----- Animations 2D/3D, users/interfaces.  
Bell Labs (US) ----- (serious game) Animations 2D.  
Lego (Sinfin) ----- Animations 3D.

PagesJaunes SA / Alcatel-Lucent/Big Wheels Studio/Actimus/jccharter.com  
Big Wheels Studio, Actimus.

## 2005-1993

Direction artistique

Auteur de projet multimédia

Illustrations

Animations

Print

Game design

ADIBOU 4 (Coktel Studio/VuGames)

Conception environnement graphique et gestion d'une équipe de graphistes..

PLAYTOON «La Pierre De Wakan» (Coktel Studio/VuGames)

Ecriture du scénario et production graphique.

Coktel Studio/VuGames ----- Projets ludo-éducatifs (Adi/Adibou/Playtoons...).

MFG Editions ----- série de manuels d'illustrations en noir et blanc.

Coktel Studio/VuGames -- Animations 2d cartoon pour différents programmes ludo-éducatifs.

Hortus soft ----- Animations 2d.

Coktel Studio/VuGames ---- Charte graphique, maquettes packagings Adibou.

Coktel Studio/VuGames ----- Lighting décors Adibou 4.

## Loisirs



Dessin



Aikido



Randos



Voyages



Pauses

